|  |  |
| --- | --- |
| **Use case nr./navn** | 4 – Fjern Vare |
| **Mål** | At fjerne en vare fra en beholdning |
| **Initialisering** | Bruger |
| **Aktører** | * Bruger, GUI, Database |
| **Samtidige forekomster** | 1 |
| **Forudsætninger** | UC5 – Se Vare |
| **Resultat** | Varen er fjernet fra beholdning |
| **Hovedscenarie** | 1. Bruger trykker på ”Fjern”-Ikonet ud for en eksisterende vare 2. Varen fjernes fra GUI og database |
| **Alternativt flow** | - |
| **Undtagelser** |  |